

**PLAN SEMANAL DE ACTIVIDADES N° 6
DEL 1 AL 5 DE ABRIL 2024**

Comunidad de Aprendizaje	:	Matemática
Asignatura	:	Pensamiento Computacional y programación
Nivel	:	4to medio
Unidad	:	(1) La escritura como medio para comunicar y almacenar la información.
Objetivo de Aprendizaje	:	OA 1. Aplicar conceptos de Ciencias de la Computación – abstracción, organización lógica de datos, análisis de soluciones alternativas y generalización– al crear el código de una solución computacional.
Objetivo Transversal	:	c. Trabajar en equipo e interactuar en contextos socio culturalmente heterogéneos, relacionándose positivamente con otros, cooperando y resolviendo adecuadamente los conflictos
Habilidad	:	Resolver problemas
Actitud	:	Pensar con perseverancia y proactividad para encontrar soluciones innovadoras a los problemas.

ACTIVIDADES

Clase 1: Utilizar las herramientas matemáticas de Python para resolver problemas aplicando condicionales en Python if - else
Clase 2: Desarrollar algoritmos en Python, que utilicen arreglos List
Clase 3: Estudiantes comparten sus propuestas de algoritmos a los problemas planteados

ABRIL: **RESPETO.**

Versículo: **“Hagan ustedes con los demás como quieren que los demás hagan con ustedes.”**
(Mateo 7:12)

